W dniu 29 października 2024 r. w Starostwie Powiatowym w Toruniu została podpisana umowa o partnerstwie na rzecz realizacji i współfinansowania projektu “EU-geniusz w świecie naukowych żywiołów”.

Gmina Chełmża przystąpiła do partnerskiego projektu **“EU-geniusz w świecie naukowych żywiołów”**, **nr projektu FEKP.08.13-IZ.00-0009/24**, nr naboru: FEKP.08.13-IZ.00-076/23, realizowanego w ramach Funduszy Europejskich dla Kujaw i Pomorza na lata 2021-2027, Priorytet 8 Fundusze europejskie na wsparcie w obszarze rynku pracy, edukacji
i włączenia społecznego, Działanie 08.13 Kształcenie ogólne ZITy regionalne.

**Projekt będzie realizowany w okresie 01.07.2024 – 30.06.2028.**

**Wartość projektu to 18 915 389,90 zł, w tym dofinansowanie 17 023 850,90 zł.**

Wartość projektu dla **Gminy Chełmża** **wynosi 1 316 304,01 zł**, w tym **dofinansowanie 1 184 673,61 zł**, **wkład własny 131 630,40 zł**. Wysokość wkładu własnego wynosi 10% ogólnej wartości projektu.

Liderem projektu jest Powiat Toruński, a partnerami: Gmina Chełmża, Gmina Czernikowo, Gmina Lubicz, Gmina Łysomice, Gmina Miasto Chełmża, Gmina Obrowo, Gmina Wielka Nieszawka, Gmina Zławieś Wielka, Gmina Ciechocin, Gmina Golub-Dobrzyń, Gmina Kowalewo Pomorskie, Gmina Miasto Golub-Dobrzyń, Gmina Radomin, Gmina Zbójno.

**Celem projektu** jest rozwijanie kompetencji kluczowych i kompetencji przyszłości
u 5000 uczniów w 55 szkołach kształcenia ogólnego z terenu powiatu toruńskiego i golubsko-dobrzyńskiego poprzez realizację zajęć dodatkowych w obszarze STEAM, wyposażenie sal językowych, zakup pomocy dydaktycznych oraz podniesienie kompetencji 690 nauczycieli,
w tym, w zakresie metod nauczania STEAM w terminie do 30.06.2028 r.

**Grupa docelowa** to 5000 uczniów i 690 nauczycieli z 55 szkół z terenu powiatu toruńskiego i golubsko-dobrzyńskiego.

**Produkty i rezultaty projektu:**

- 45270 godzin zajęć dodatkowych STEAM w szkołach,

- 18420 godzin zajęć dodatkowych z języka angielskiego,

- 510 godzin doradztwa zawodowego dla uczniów,

- 1112 uczniów uczestniczących w certyfikowanym kursie językowym,

- wyposażenie i doposażenie 55 pracowni STEAM w podstawową infrastrukturę oraz
w nowoczesne pomoce dydaktyczne,

- powstanie 23 pracowni językowych,

- 569 nauczycieli przeszkolonych z metody STEAM w edukacji,

- 102 wyjazdy edukacyjne do nowoczesnych ośrodków edukacyjno-naukowych.